

## Extraire une racine carrée modulo $n$

### 1 Le problème

Soit  $n > 1$  un entier. Nous nous plaçons dans  $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}^*$ . Nous dirons que  $a \in \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}^*$  est un résidu quadratique, s'il existe un  $x \in \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}^*$ , tel que  $x^2 = a$  (bien entendu dans  $a \in \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}^*$ , c'est-à-dire modulo  $n$ ). Nous renvoyons à la fiche « fichecrypto200 » pour des détails sur les résidus quadratiques. Le problème ici sera :

Soit  $a$  un résidu quadratique dans  $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}^*$ , trouver une racine carrée de  $a$  dans  $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}^*$ . Nous étudierons les problèmes dans les deux cas suivants :

1.  $n$  est un nombre premier  $p > 2$
2.  $n = pq$  est le produit de deux nombres premiers distincts  $> 2$ .

### 2 Cas d'un module premier

Soit  $p$  un nombre premier impair et soit  $a$  un entier qui est un carré dans  $\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}^*$ . Dans ce cas, il y a deux racines carrées de  $a$  distinctes et deux seulement. En effet puisque  $a$  est un carré,  $x^2 - a$  se factorise sous la forme :

$$x^2 - a = (x - x_1)(x + x_1),$$

et comme  $\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}$  est un corps, il n'y a pas de diviseurs de zéro, ce qui fait que les solutions sont  $\pm x_1$ .

#### 2.1 Si $p$ est un nombre premier de Blum

C'est le cas où :

$$p \equiv 3 \pmod{4}.$$

Alors :

$$x_1 = a^{\frac{p+1}{4}} \pmod{p}$$

est une racine carrée.

**Preuve.**

$$x_1^2 \equiv a^{\frac{p+1}{2}} \equiv a^{\frac{p-1}{2}} \times a,$$

mais comme  $a$  est un carré :

$$a^{\frac{p-1}{2}} \equiv 1 \pmod{p},$$

d'après le petit théorème de Fermat. Donc :

$$x_1^2 \equiv a \pmod{p}.$$

□

Remarquons que dans ce cas, parmi les deux racines carrées de  $a$  qui sont  $\pm x_1$  l'une de deux et une seulement est elle-même un carré. Ceci découle tout de suite du fait que  $(p-1)/2 = (4k+3-1)/2 = 2k+1$  est impair. Donc un et un seul des deux symboles de Legendre :

$$\left(\frac{\pm x_1}{p}\right) = (\pm x_1)^{\frac{p-1}{2}},$$

vaut 1.

## 2.2 Si $p$ n'est pas un nombre premier de Blum

C'est le cas où  $p \equiv 1 \pmod{4}$ . Alors dans ce cas, c'est moins simple. Il existe toutefois un algorithme probabiliste de Las Vegas qui calcule une racine carrée de  $a$ . C'est l'algorithme de Shank.

On suppose donc maintenant que  $p$  est de la forme  $4k+1$ . On écrit alors :

$$p-1 = 2^s t,$$

avec  $t$  impair et  $s \geq 2$ .

Soit  $a = b^2$  dans  $\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}^*$ . On suppose qu'on connaît un  $m$  qui ne soit pas un résidu quadratique modulo  $p$ . Posons alors :

$$z = m^t.$$

Par suite :

$$z^{2^{s-1}} = m^{t2^{s-1}} = m^{\frac{p-1}{2}}.$$

Comme  $m$  n'est pas un carré on obtient :

$$z^{2^{s-1}} \equiv -1 \pmod{p}.$$

Posons :

$$B = a^t, \quad X = a^{\frac{t+1}{2}}, \quad Y = z, \quad R = s-1$$

et effectuons l'algorithme suivant :

```

Tant que  $R \geq 1$  faire
  si  $B^{2^{R-1}} \equiv 1 \pmod{p}$  alors
     $Y := Y^2;$ 
     $R := R - 1;$ 
  sinon
     $B := BY^2;$ 
     $X := XY;$ 
     $Y := Y^2;$ 
     $R := R - 1;$ 
  finsi
fintq;

```

On vérifie qu'en sortie,  $X$  contient une racine carrée de  $a$ . Il suffit pour cela de vérifier que les conditions suivantes constituent un invariant de boucle :

$$\begin{cases} aB & = & X^2 \\ Y^{2^R} & \equiv & -1 & (p) \\ B^{2^R} & \equiv & 1 & (p) \\ R & \geq & 0 & . \end{cases}$$

Remarquons que cet algorithme donne le résultat pourvu qu'on ait tiré au sort au début un  $m$  qui ne soit pas un résidu quadratique. Ceci donne naissance à un algorithme de Las Vegas.

### 2.3 Cas d'un module produit de deux nombres premiers distincts $> 2$

On suppose donc que  $n = pq$  ( $p$  et  $q$  deux nombres premiers distincts) et que  $a$  est un carré modulo  $n$  premier avec  $n$ .

Alors  $a$  est un carré non nul modulo  $p$  et modulo  $q$ . Comme on sait chercher des racines carrées modulo un nombre premier, on peut trouver  $u$  et  $v$  (qui sont aussi non nuls) tels que :

$$u^2 \equiv a \pmod{p},$$

$$v^2 \equiv a \pmod{q}.$$

Pour trouver les racines carrées de  $a$  modulo  $pq$  on est donc amené à résoudre les 4 systèmes de congruences :

$$\begin{cases} x_1 \equiv u & (p), \\ x_1 \equiv v & (q). \end{cases}$$

$$\begin{cases} x_2 \equiv u & (p), \\ x_2 \equiv -v & (q). \end{cases}$$

$$\begin{cases} x_3 \equiv -u & (p), \\ x_3 \equiv v & (q). \end{cases}$$

$$\begin{cases} x_4 \equiv -u & (p), \\ x_4 \equiv -v & (q). \end{cases}$$

D'après le théorème des restes chinois, nous obtenons une solution (modulo  $n$ ) pour chaque système. Ces systèmes sont tous distincts puisque  $u$  et  $v$  ne sont pas nuls. Les solutions  $x_1, x_2, x_3, x_4$  constituent les 4 racines carrées de  $a$  modulo  $n$ .

**Remarque :** on peut aussi donner les résultats dans les cas particuliers ; si  $a \equiv 0 \pmod{n}$  on a évidemment 0 comme seule racine carrée ; si  $a$  est multiple de  $p$  ou de  $q$  sans être multiple de  $n$ , alors on obtient deux racines carrées.

Supposons maintenant que  $p$  et  $q$  soient deux nombres premiers de Blum. Alors une et une seulement des 4 racines carrées de  $a$  est elle-même un carré. En effet si  $u$  et  $v$  sont tels que :

$$u^2 \equiv a \pmod{p},$$

$$v^2 \equiv a \pmod{q},$$

alors des deux nombres  $\pm u$  un seul est un carré modulo  $p$ , supposons que ce soit  $u$ , des deux nombres  $\pm v$  un seul est un carré modulo  $q$ , supposons que ce soit  $v$ . Dans ces conditions, seul le système de congruence :

$$\begin{cases} x_1 \equiv u & (p), \\ x_1 \equiv v & (q). \end{cases}$$

donne une solution qui est un carré modulo  $pq$ , les 3 autres systèmes donnent des solutions qui ne sont pas des carrés modulo  $pq$ .

## 2.4 Difficulté du problème de l'extraction

Soit  $n = pq$  le produit de deux grands nombres premiers. On a vu que si on sait factoriser  $n$ , c'est-à-dire si on connaît  $p$  et  $q$  on peut calculer les racines carrées d'un carré  $a$  dans  $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}^*$ . En revanche si on ne sait pas factoriser  $n$ , le problème de l'extraction d'une racine carrée d'un carré est un problème difficile. En fait il est calculatoirement aussi difficile que factoriser  $n$ . Plus précisément :

Il existe un algorithme polynomial de Las Vegas qui factorise  $n$  en utilisant un oracle qui donne une racine carrée dans  $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}^*$  de tout nombre carré qu'on lui propose.

**Preuve.** On tire un  $x$  au sort, on calcule  $x^2 \pmod n$ , on le soumet à l'oracle qui fournit  $y$  tel que  $y^2 \pmod n = x^2$ . Il y a une probabilité  $1/2$  pour que le  $y$  retourné par l'oracle soit  $\neq \pm x$ . Dans ce cas,  $\gcd(x - y, n) = p$  ou  $q$ . Si l'oracle retourne  $\pm x$  on tire un autre nombre au sort.  $\square$

*Auteur : Ainigmatias Cruptos  
Diffusé par l'Association ACrypTA*